# Produktionslina trädkartering o alléer

## Kartering träd

### Indata

* Objekthöjdsraster (SKS)
* Byggnadspolygoner (FASTK BY)
* Analysmask

### Produktionssteg

## Kartering alléer

### Indata

* Trädpunkter
* Vägtrafiknät (på TRV lastkajen)
* Öppenmark-mask (raster, fr mosaikmarkerna)

### Steg – mellanresultat som a)

Alla mellanresultat har för syns skull fått ändelsen .shp, men kan förstås vara något annat passande format på vägen, i minnet om de inte blir för stora. Vi levererar i shape, så slutresultatet ska vara shape.

1. Krymp oppenmark-masken 1 pixel (10m) i raster (arcGIS minimum 3x3)
   1. Oppenmark\_krympt.tif
2. Konvertera till vektor
   1. Oppenmark\_krympt.shp
3. Klipp vägarna med den krympta oppenmarken (eller klipp trädpunkterna med oppenmark\_krympt.shp).
   1. Vag\_clip
4. Rensa attributen o lägg till kod = 1
5. Buffra väglinjer 15m kring mittlinje med end cap none
   1. Vagbuf15m.shp
6. Buffra väglinjer 1m kring mittlinje med end cap ”butt” (rundad eller utstickande fykantig)
   1. Vagbuf1m.shp
7. Union väglinjer *vagbuf15m* och *vagbuf1m*. Rensa bort vagbuf1m. Kvar blir mask kring vägarna
   1. unionVagbuf.shp
8. Multipart to singlepart *unionVagbuf*
   1. Vagbuf\_singlepart.shp
9. Dissolve vagbuf\_singlepart.shp på kod=1 (ska bli singleparts)
   1. Vagbuf.shp
10. Klipp ut trädpunkter inom *vagbuf.shp*
    1. Tree\_vag.shp
11. Buffra tree\_vag 10m
    1. Tree\_vagbuf.shp
12. Klipp *tree\_vagbuf* med *vagbuf*
    1. Alle\_alla.shp
13. Multipart to singlepart *alle\_alla*
    1. Alle\_alla\_singlepart.shp
14. Spatial join alle\_alla med tree\_vag. Summera på något attribut så får man antal punkter per polygon. Rensa bort alla alléer med <5 träd .
    1. Alle\_rensad.shp
15. Expand alle\_rensad 5m
    1. Alle\_buf.shp
16. Klipp vaglnjer med alle\_buf
    1. Vag\_alle\_tmp.shp
17. Multipart to singlepart vag\_alle\_tmp. Rensa bort vagsegment < ca 45-50m
    1. Alle\_vaglinje.shp slutresultat